|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÖĞRENCİ AD- SOYADI**  **PROJE HAFTALIK RAPORU** | | **Özgür KAN** |
| **ÖĞRENCİ PROGRAM** | | **Bilgisayar Programcılığı** |
| **ÖĞRENCİ NO** | | **120111041** |
| **PROJENİN ADI** | | **Monopoly Oyunu** |
| **RAPORUN NO** | | **9** |
| **RAPORUN TARİHİ** | | **22.05.2014** |
| **RAPOR** | Bu hafta oyunumuzun bilgisayara karşı değil de iki kişinin birlikte oynayabilmesini sağladık. Giriş ekranında oyunculara 1 veya 2 kişilik oynama seçenekleri sunduk. Oyuncunun tercihine göre ayrı formlar açtırdık. İki kişilik oyunda her oyuncunun sırayla zar atmasını sağladık ve gelen yerlerin kontrolünü yaptırdık. Oyunu kaybetme kazanama durumlarını ayarladık.  Oyunumuzda eksik olan kartları tamamladık ve oyuncuların o kartların üzerlerinden geçebilmelerini sağladık. | |
| **DANIŞMAN**  **ONAYI –İMZASI** | |  |